















- 地理空間情報を活用したビジネスアイデアコンテストについて、**7/8（金）よりティザーサイトを公開中、7/19（火）よりアイデア募集を開始**予定
- **異能vationと連携したアイデア募集やG空間EXPO内での表彰式開催**を通じて、両イベントとの相乗効果を期待


<p>募集内容</p>	<p>地理空間情報を利用した、これからの生活を豊かで便利にするようなアイデアを募集</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● 事業化部門（ビジネスとしての提供を目指す実現度の高いアイデア）</li> <li>● マッチング部門（既に事業化済で、マッチングによる発展を期待するアイデア）</li> <li>● ちょっとしたサービスアイデア部門（実現度は未知数だがあったらいいなと思うサービスアイデア）</li> </ul> <p>優秀なアイデアには、副賞および協力協賛企業との事業化に向けた検討機会を提供</p>	<p>異能vation協力協賛企業約200社・団体にお声がけ中</p>				
<p>他事業との連携</p>	<p>【異能vation】</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・異能vationに応募されたアイデアのうち、同事業の協力・協賛企業が本コンテストのコンセプトに合致すると判断したものを、本コンテストに推薦</li> </ul> <p>【G空間EXPO】</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・G空間EXPO内で本コンテストの表彰式を実施</li> </ul>					
<p>スケジュール</p>	<p>Webサイト開設：7月8日（金）～ 募集期間：令和4年7月19日（火）～9月30日（金）</p> <p>審査期間：令和4年10月中旬～11月下旬 書類審査による予備審査とプレゼンテーション選考による最終審査の2段階で実施</p> <p>結果発表：令和4年12月6日（火）～12月7日（水）※G空間EXPO2022会場内で発表・表彰</p>	<p>若い世代のアイデアを期待し、高校や高専、大学等へのアプローチを実施予定</p>				
<p>審査員候補 （有識者） ※調整中</p>	<table border="0"> <tr> <td data-bbox="421 1230 824 1517"> <p>東京大学 柴崎 亮介 教授 （空間情報研究者）</p>  <p>政府の関連計画の策定等にも深くかかわる地理空間情報活用研究の第一人者。</p> </td> <td data-bbox="835 1230 1272 1560"> <p>東京大学 豊田 正史 教授 （インタラクティブデータ解析研究者）</p>  <p>ビッグデータとリアルタイムデータの連携利用分野に知見。リアルタイム化する地理空間情報の活用の視点での評価を期待。</p> </td> <td data-bbox="1283 1230 1720 1517"> <p>日本テレビ 島田 総一郎氏 （チーフプロデューサー）</p>  <p>「ザ！鉄腕！DASH!!!」等のヒットメーカー。クリエイターとしての評価、アイデアのメディア展開を期待。</p> </td> <td data-bbox="1731 1230 2168 1541"> <p>Niantic 斎藤 香氏 （広報担当）</p>  <p>世界的位置情報ゲームの開発会社の広報担当。応募アイデアとのマッチングや起業支援を期待。</p> </td> </tr> </table>	<p>東京大学 柴崎 亮介 教授 （空間情報研究者）</p>  <p>政府の関連計画の策定等にも深くかかわる地理空間情報活用研究の第一人者。</p>	<p>東京大学 豊田 正史 教授 （インタラクティブデータ解析研究者）</p>  <p>ビッグデータとリアルタイムデータの連携利用分野に知見。リアルタイム化する地理空間情報の活用の視点での評価を期待。</p>	<p>日本テレビ 島田 総一郎氏 （チーフプロデューサー）</p>  <p>「ザ！鉄腕！DASH!!!」等のヒットメーカー。クリエイターとしての評価、アイデアのメディア展開を期待。</p>	<p>Niantic 斎藤 香氏 （広報担当）</p>  <p>世界的位置情報ゲームの開発会社の広報担当。応募アイデアとのマッチングや起業支援を期待。</p>	
<p>東京大学 柴崎 亮介 教授 （空間情報研究者）</p>  <p>政府の関連計画の策定等にも深くかかわる地理空間情報活用研究の第一人者。</p>	<p>東京大学 豊田 正史 教授 （インタラクティブデータ解析研究者）</p>  <p>ビッグデータとリアルタイムデータの連携利用分野に知見。リアルタイム化する地理空間情報の活用の視点での評価を期待。</p>	<p>日本テレビ 島田 総一郎氏 （チーフプロデューサー）</p>  <p>「ザ！鉄腕！DASH!!!」等のヒットメーカー。クリエイターとしての評価、アイデアのメディア展開を期待。</p>	<p>Niantic 斎藤 香氏 （広報担当）</p>  <p>世界的位置情報ゲームの開発会社の広報担当。応募アイデアとのマッチングや起業支援を期待。</p>			



# 【参考】地理空間情報を活用したビジネスアイデアコンテストティザーサイト

## 地理空間情報を活用したビジネスアイデアコンテスト

**地理空間情報** × **アイデア**



**地理空間情報を活用したビジネスアイデアコンテストとは？**  
地理空間情報を活用したビジネスアイデアで事業化・事業の発展を目指す方、地理空間情報を活用したこんなサービスがあったらいいなというちょっとしたアイデアを提案いただける方を募集します。

**応募受付開始**  
2022年7月19日(火)～  
※日程は変更になる場合がございます。

**Source**  
VIRTUAL SHIZUOKA 静岡県 富士山南東部・伊豆全城 点群データ  
陸上部以外にも浅灘や水中部の三次元座標で計測可能な、航空レーザ測深 (ALB and LP) など各種計測手法により取得した3次元点群データの表示事例です。  
(G空間情報センターで詳細をみる [🔗](#))

**地理空間情報に関する活用例、用語集 (coming soon)**  
地理空間情報の入手先や活用例、用語についてご紹介

**募集要項**  
本コンテストの募集内容や審査方法などについてご案内

**Q&A (よくある質問)**  
「誰でも応募できるの?」「こんなアイデアは応募可能?」などの質問にお答えします。

**協力協賛企業募集**  
本コンテストの趣旨に賛同し、応募アイデアを応援いただける企業様を募集しています。こちらのフォームよりお気軽にお問い合わせください

**お問い合わせ**  
本コンテストに関する不明点はこちらからお問い合わせ下さい。

**応募受付開始**  
2022年  
7月19日(火)～  
※日程は変更になる場合がございます。

【コンテストサイト URL】  
<https://www.g-idea.go.jp/2022/>

G空間情報センターより提供しているものを中心に具体的な地理空間情報を可視化してローテーションで紹介

応募に関する案内情報を格子状に配置。スマートフォンでも類似の構成で違和感なく閲覧いただけるよう構成