

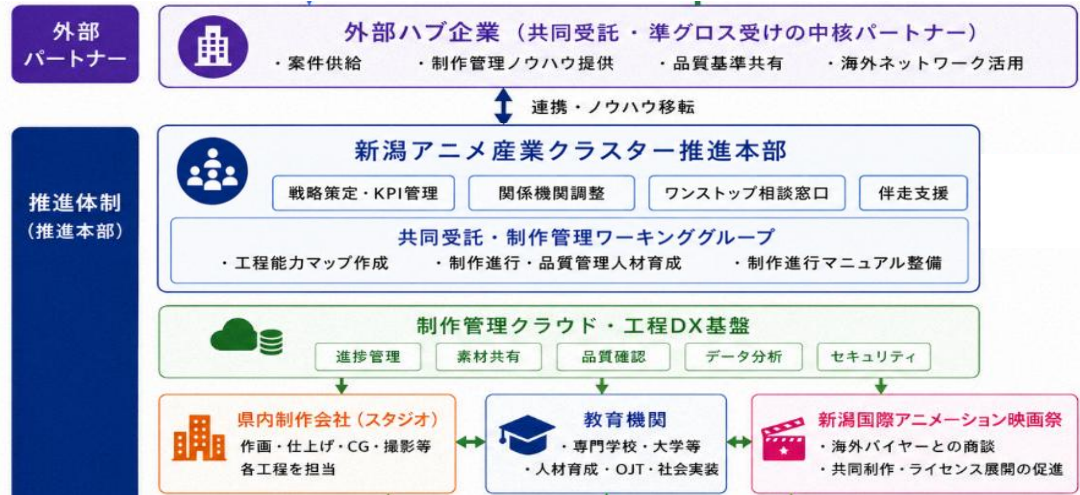
新潟県・新潟市 アニメーション制作業分野における地域産業クラスター計画

1. 産業領域

アニメーション制作業を中核とする
映像・音声・文字情報制作業

2. 対象エリア

新潟市中央区、 柏崎市、
十日町市



3. 目指す姿（目標）

県内企業・教育機関を基盤に、
外部ハブ企業と連携し「新潟アニメ
制作受託・人材供給クラスター」を
形成、将来的に新潟発コンテンツIP
を創出

【2031年（5年後）主な目標】

- ・設備投資額 12億円（2031までの累計）
- ・域内制作受託売上額 +80%
推定10億円（2026）→18億円（2031）
- ・付加価値創出額 +90%
推定4.5億円（2026）→8.5億円（2031）
- ・正社員アニメーター数 +75%
推定80人（2026）→140人（2031）
- ・産業人材育成数 70名（2031時点）

4. 勝ち筋

(1)基本戦略

- ・県内制作会社と外部ハブ企業の連携を強化し、県内で共同受託及び準グロス受けが可能な体制を整備
- ・教育から実務までを一貫したクリエイター人材の育成体制を構築

(2) 取組の具体像

- ・ハブ企業などの誘致促進と県内企業との連携強化
- ・工程DXや共同利用環境の整備による高付加価値化
- ・海外展開への接続強化

5. 政策手段

(1)企業誘致と共同受託体制の構築

- ・ハブ企業などの誘致促進
- ・品質基準整備、県内企業への技術移転
- ・制作管理クラウドの整備

(2) 県内制作会社の高付加価値化

- ・デジタル設備等による工程DXの促進
- ・設備等の共同利用環境の形成

(3) 人材育成

- ・「新潟アニメ人材育成・確保ゲートウェイプロジェクト」と連携し、教育から実務まで一貫した人材育成体制を構築（OJT、制作管理人材など）
- ・正社員化など勤務環境の改善

(4) 海外展開

- ・映画祭を活用した商談、共同制作促進

(5) 金融支援・伴走支援

- ・金融機関からの資金調達支援
- ・ワンストップ相談窓口の設置

