

コンテンツ産業官民協議会の開催について

〔令和 6 年 9 月 9 日〕
〔内閣総理大臣決定〕

1 趣旨

アニメ・音楽・放送番組・映画・ゲーム・漫画といったコンテンツは、我が国の誇るべき財産であり、「知的財産推進計画 2024」及び「新たなクールジャパン戦略」（令和 6 年 6 月 4 日知的財産戦略本部決定）において、我が国として、コンテンツ産業を基幹産業と位置付け、戦略的に取り組むこととしている。さらに、「新しい資本主義のグランドデザイン及び実行計画 2024 年改訂版」（令和 6 年 6 月 21 日閣議決定）において策定・明記された「コンテンツ産業活性化戦略」を、政府を挙げて、官民連携により推進するに当たり、クリエイター・コンテンツ産業に係る政府の司令塔機能を明確化した上で体制を強化し、クリエイターの発掘・育成や海外展開支援に取り組むため、関係府省等及びコンテンツ関係者（クリエイター、関係業界等）から構成されるコンテンツ産業官民協議会（以下「協議会」という。）を開催する。

2 構成

協議会の構成員は、別紙のとおりとする。ただし、議長は、必要があると認めるときは、関係者の出席を求めることができる。

3 庶務

協議会の庶務は、関係行政機関の協力を得て、内閣官房新しい資本主義実現本部事務局及び内閣府知的財産戦略推進事務局において処理する。

4 その他

前三項に定めるもののほか、協議会の運営に関する事項その他必要な事項は、議長が定める。

【政府側構成員】

議長 内閣官房副長官（衆）
議長代行 内閣官房新しい資本主義実現本部事務局長代理
議長代行 内閣府知的財産戦略推進事務局長
公正取引委員会事務総局経済取引局取引部長
総務省情報流通行政局長
文化庁次長
文化庁参事官（芸術文化担当）
経済産業省商務情報政策局商務・サービスグループ長
経済産業省商務情報政策局商務・サービスグループ文化創造産業課長

【民間側構成員】（五十音順）

浅沼 誠 株式会社バンダイナムコフィルムワークス代表取締役社長
庵野 秀明 アニメーション・実写監督・プロデューサー
市井 三衛 映像産業振興機構専務理事・事務局長
稲葉 延雄 日本放送協会会長
遠藤 龍之介 株式会社フジテレビジョン取締役副会長
大沢 たかお 俳優
翁 百合 株式会社日本総合研究所理事長
是枝 裕和 映画監督
坂本 和隆 Netflix 合同会社コンテンツ部門バイス・プレジデント
辻本 春弘 株式会社カプコン代表取締役社長
松尾 豊 東京大学大学院工学系研究科教授
松岡 宏泰 東宝株式会社代表取締役社長
村松 俊亮 株式会社ソニー・ミュージックエンタテインメント代表取締役社長
柳川 範之 東京大学大学院経済学研究科教授
山崎 貴 映画監督